

Blackbird Pie. Лист описания персонажа.

Имя/прозвище: _____ Пол: _____

Черты/аспекты

Флаги

Состояния

Правила игры

Зачем нужны кубики

- Когда Персонаж пытается преодолеть препятствие, кинь кубик.
- Добавь по кубику за каждое полезное в этой ситуации Качество и еще по кубику — за каждый полезный Аспект этого Качества.
- Если хочешь, добавь любое количество кубиков из твоего личного запаса.

Чтобы у что-то получилось, надо чтобы сумма чисел, выпавших на кубиках, была больше чем сложность указанная Ведущим: 2 — легко; 3 — средне; 4 — сложно; 5 — очень сложно.

- Если Игрок преуспел, Ведущий забирает все кубики, добавленные тобой из личного запаса. Если нет — ситуация в любом случае как-то усложняется.
- Ведущий может присвоить Персонажу особое состояние, а ты забираешь с подноса все кубики, брошенные из твоего личного запаса и получаешь еще один, в подарок.

Состояния

- В некоторых ситуациях (например, когда Персонаж проваливает бросок) Ведущий может присвоить агенту негативное состояние, такое как «ранен», «мёртв», «устал», «заблудился», «преследуем» или «в ловушке».
- Когда Персонаж получает такое состояние, это отмечается в личном деле и тебе придется рассказать, как именно оно проявляется.

Примечание: состояние «мёртвый» означает лишь то, что Персонаж считается мёртвым, пока ты не скажешь иначе.

Запас кубиков

- Ты всегда начинаешь игровую сессию с запасом в 7 кубиков. Больше 10 кубиков в запасе держать нельзя.

Помощь

- Если твой Персонаж желает помочь другому и способен это сделать, ты можешь дать другому игроку кубик из своеголичного запаса, описав, как именно твой персонаж помогает товарищу. Если бросок другого игрока провалится, ты получаешь монетку назад, а нет — так нет.

Ключи и опыт

(необязательный раздел, обсудите с Ведущим - используете ли вы его.)

- Если Персонаж действует согласно своему Флагу, ты получаешь очко опыта или кладешь в личный запас дополнительный кубик.
- Если это подвергает агента опасности, ты получаешь два очка опыта или два кубика (или же одно очко опыта и один кубик).
- 5 очков опыта — это одно очко развития! За одно очко развития персонаж может получить новую Черту, Флаг или добавить Аспект к существующей Черте.

Очки опыта можно использовать только между игровыми сессиями/в моменты разрешённые Ведущим.

- Если Персонаж выполняет условия для отказа от Флага, ты можешь вычеркнуть флаг из листа описания и получить за это сразу два очка опыта!